

## Lucrare de control -informatică –nr1

I. Se consideră un graf neorientat ,cu n noduri ,reprezentat prin matricea de adiacență a.

Răspundeți următoarelor cerințe:

1) Precizați care dintre următoarele secvențe pseudocod realizează construirea matricei de adiacență prin citirea celor n muchii de la tastatură:

a) pentru k=1 la m execută bloc citește (u,v) a[u,v]=1 a[v,u]=1 sf bloc	bloc repetă citește (a[I,k]) până când a[I,k]=0 sau a[I,k]=1 a[k,i]=a[I,k] sf bloc	pentru k=1 la m execută bloc repetă citește (u,v) până când u>=1 și u<=n și v>=1 și v<=n,a[u,v]=1,a[v,u]=1 sf bloc
b) pentru k=1 la n execută a[k,k]=0 pentru i=1 la n execută pentru k=i+1 la n execută	c) pentru i=1 la n execută pentru k=1 la n execută a[I,k]=0	

II. Modificați următoarea secvență reprezentată prin pseudocod astfel încât să determine gradul maxim al vârfurilor din graful dat .Matricea de adiacență se consideră completată. Explicați semnificația vectorului d și a variabilei m.

{1} pentru i=1 la n execută	Sf dacă
{2} pentru j=i la n execută	{6} m<-0
{3} dac[ a[I,j]=1 atunci	{7} pentru k=2 la n execută
{4} d[i]<-d[i]+1	{8} dacă d[k]>m atunci
{5} d[j]<-d[i]	{9} m<-d[k]

III. Parcurgeți în lățime graful din figură .

IV. Graf conex. Def. Ex.

V. Să se scrie procedura backtracking pentru aflarea ciclurilor de lungime l și procedura de afișare a soluțiilor într-un fișier text ,fiecare soluție pe un rând. Să se explice semnificația variabilelor folosite.

VI. Să se scrie programul pentru verificarea conexității unui graf neorientat citind matricea de adiacență de la tastatură . Rezultatul să fie afișat într-un fișier text .

## Lucrare de control -informatică –nr2

1) Precizați care dintre următoarele programe pseudocod realizează determinarea gradului unui vârf oarecare x:

a) subprogram grad(x natural) natural k,g natural început-grad g<-0 pentru k=1 la n execută pentru x=1 la n execută dacă a[k,x]=1 atunci g<-g+1 sf dacă grad <-g sf -grad	b) ) subprogram grad(x natural) natural k,g natural început-grad g<-0 pentru k=1 la n execută dacă a[k,x]=1 atunci g<-g+1 sf dacă grad <-g sf -grad	c) subprogram grad(x natural) natural k,g natural început-grad k<-0 g<-0 repetă dacă a[k,x]=1 atunci g<-g+1 sf dacă k<-k+1 până când k=x grad <-g sf -grad
---	--	--

II. Modificați următoarea secvență reprezentată prin pseudocod astfel încât să determine condițiile interne necesare validării unui element pentru un ciclu elementar ,al grafului dat .Matricea de adiacență se consideră completată. Explicați semnificația vectorului s și a variabilei k.

{1} v<-adevărat	{5} pentru i=1 la k-1 do execută
{2} dacă a[s[k],s[k-1]]=1	{6} bloc dacă s[i]=s[i+1]
{3} atunci v<-fals sf _dacă	{7} atunci v<-fals sf _dacă sf-bloc
{4} dacă v atunci	

III. Parcurgeți în lățime graful din figură .

IV. Componentă conexă. Def. Ex.

V. Să se scrie procedura backtracking pentru aflarea tuturor lanțurilor elementare care au ca extremități două vârfuri x,y și procedura de citire a matricei de adiacență dintr-un fișier text . Să se explice semnificația variabilelor folosite.

VI. Să se scrie programul pentru descompunerea unui graf în componente conexe cunoscând matricea de adiacență de la tastatură.

Ex1-0,25 Ex2-1,25 Ex3-0,5 ex4-0,5 ex5-2,5 ex6-3p

## Parcurgerea grafurilor neorientate –recursiv

**Parcurgere BF**-recursiv (în pp citesc start ,inițializez coada și vectorul viz cu 0,pi=1, pun vf start în coadă și îl vizitez ,p-poziția curentă la care s-a ajuns în coadă,în pp se începe de la poziția 1 din coadă deci BF(1) ).

```
Procedure Bf (p:integer);
Begin
For k:=1 to n do
If a[c[p],k]=1 and(viz[k]=0) then begin
  Pi:=pi+1;
  C[pi]:=k;
  Viz[k]:=1;
End;
If p<=pi then Bf(p+1);
End;
```

**Parcurgerea DF**- are ca parametru nodul curent asupra căruia se aplică parcurgerea. Se afișează nodul asupra căruia se aplică și-l marchează cu 1 ca fiind vizitat,apoi pentru fiecare vecin nevizitat de-al nodului curent se face autoapel asupra nodului curent.

```
Procedure Df (p:integer);
Begin
Write(start:4);viz[start]:=1;
For k:=1 to n do
If a[c[start],k]=1 and(viz[k]=0) then
  Df(k);
End;
```

## Parcurgere df

Citesc nodul de plecare ,îl pun în coadă și îl vizitez,apoi while pi:'1 do df; sfârșit .

```
Begin
Z:=c[pi];
K:=urm[z]+1;
While (k<=n )and((a[z,k]=0)or(a[z,k]=1))and(viz[k]=1) do k:=k+1;
Urm[z]:=k;
If k=n+1 then pi:=pi-1
Else begin
  Viz[k]:=1;pi:=pi+1;c[pi]:=k;
  Write(k:3);
End;
End;
```